





POLYTROL®

RESTAURADOR DEL COLOR

Descripción del producto	POLYTROL® no contiene silicona y es un fuerte aceite penetrante que restaura la apariencia y el acabado original de los recubrimientos de gel, plásticos, metales y otras superficies. POLYTROL® proporciona un acabado duradero, resistente y flexible, penetra profundamente, humedece los pigmentos restaurando el color y el brillo que han desaparecido debido a la exposición al sol, a la lluvia y a la contaminación. POLYTROL® restaura el brillo y protege contra la corrosión en los metales desnudos.
Propiedades	 Restaura el color y la apariencia de los colores apagados y sin brillo de las superficies. Revive y realza el aspecto descolorido del mármol, las pizarras, las losas, e incluso las losas de terracota. Rejuvenece el trabajo de pinturas lisas y calcáreas apagadas por la exposición a la intemperie. Elimina la necesidad de encerar y pulir lo que esté en la superficie y se reseca rápidamente. Restaura y protege el brillo de los metales pulidos. Aplicación fácil - mantenimiento fácil. Protege contra la corrosión.
Usos básicos	 Se puede emplear sobre fibra de vidrio (GRP), plástico, pintura, losas Metales - cromo, latón, bronce, acero inoxidable, aluminio Autos de choque, barcos, mobiliario de jardín, postigos Superficies horizontales o verticales.
Datos técnicos	Acabado: transparente. Medio vehicular: resinas alquídicas. Tipo de solvente: solvente. Viscosidad: fluido. Gravedad específica (a 20°C): 0.857 ± 0.05. Estado físico: líquido. Extracto seco: 33 % ± 2. Inflamabilidad: no clasificado como inflamable. Punto de inflamación: >60°C. Almacenaje: 2 años mínimo en el embalaje de origen sin abrir. Envase: spray 250ml, 500ml, 1L, 20L. Color: ámbar. Tiempos de secado: 24 horas en función de la temperatura y de la humedad. VOC: fuera de alcance.
Material de aplicación	Cepillo. Paño. Estropajo de metal fino.
Consejos para una aplicación correcta	Cubrir y proteger todo lo que no se desee tratar. Aplicar entre +5°C y 35°C. No aplicar bajo la luz directa del sol o en superficies calientes. No dejar secar el exceso de POLYTROL® ni que forme una película en la superficie.
Preparación de la superficie	Indicaciones generales Las superficies deben estar limpias, secas y libres de suciedad, grasa, mugre y moho. Todas las ceras, siliconas, etc. deben ser completamente eliminadas.

Tratar el mugre con una solución al 50/50 de lejía con agua. Fregar la superficie con la solución y dejar actuar 10-15 minutos, y luego aclarar bien.

Plástico, recubrimiento de gel, losas, superficies pintadas, etc.

Limpiar la superficie con agua tibia jabonosa o con NET-TROL®*.

Aclarar bien y dejar secar como mínimo 12 horas en función de la superficie.

Piedra, ladrillo, etc.

Limpiar la superficie con NET-TROL®*.

Aclarar bien y dejar secar como mínimo 12 horas en función de la superficie.

<u>Metal</u>

Limpiar la superficie con agua tibia jabonosa y aclarar bien o emplear un disolvente apropiado (seguir las instrucciones del fabricante).

Dejar secar como mínimo 12 horas.

INDICACIONES GENERALES Aplicación Trabajar siempre por zonas que se pueden completar con 10-20 minutos. Si la superficie absorbe POLYTROL® de forma desigual, es decir, partes mates y brillantes, mover el exceso de aceite de las partes brillantes hacia las partes mates. Limpiar el exceso de POLYTROL® con un tejido limpio con tratamiento anti pelusa antes de que se vuelva pegajoso. Para un acabado más brillante, pulir la superficie con un tejido limpio con tratamiento anti pelusa para sacar brillo. PLÁSTICO, RECUBRIMIENTO DE GEL, LOSAS, SUPERFICIES PINTADAS, ETC. Aplicar POLYTROL® de forma generosa y uniforme con un cepillo o con un paño. Dejar actuar 10-20 minutos. Limpiar el exceso de POLYTROL® con un tejido limpio con tratamiento anti pelusa. Dejar secar. **METAL** Aplicar POLYTROL® con un estropajo de metal fino (grado 000) empapado en POLYTROL®. Dejar actuar 10-20 minutos. Limpiar el exceso de POLYTROL® con un tejido limpio con tratamiento anti pelusa. Deiar secar. NOTA: POLYTROL® no es un revestimiento pelicular. Desarrollado para que penetre en el poro. 18 m² por litro. Rendimiento El rendimiento actual variará en función del método de aplicación, tipo, textura y porosidad de la superficie. Restricciones No emplear POLYTROL® en las superficies blancas. Se necesita realizar un mantenimiento cuando las superficies tratadas con POLYTROL® muestran signos de **Mantenimiento** palidez. Preparar y volver a tratar las superficies como se indica en los párrafos anteriores. Limpieza Aguarrás. NOTA: POLYTROL® no es inflamable, sin embargo, cualquier trapo, lana de acero etc. empapado con POLYTROL® puede inflamarse espontáneamente si no se ha desechado correctamente. Los trapos, la lana de acero, etc. Deben saturarse con agua después de utilizarlos y deben ponerse en un embalaje de metal sellado lleno de aqua, antes de tirarlo con los residuos del hogar. Los trapos se pueden poner en una superficie horizontal y al aire para secarlos antes de tirarlos con los residuos del hogar. Los restos de POLYTROL® deben ser transferidos a un embalaje hermético de metal o de vidrio más pequeño y Almacenamiento cerrado. Mantener fuera del hielo y de las temperaturas altas. Se han tomado todas las precauciones necesarias para asegurar que la información proporcionada en esta Información general ficha técnica es precisa. OWATROL International no puede garantizar resultados ya que no podemos controlar

las condiciones bajo las que se aplican nuestros productos. Para más información, por favor contacte nuestro departamento técnico por email a: info@owatrol.com o el agente local OWATROL de su país. La información proporcionada anteriormente es correcta a la fecha de expedición.

Todos los demás productos de OWATROL mencionados en este documento deben ser utilizados teniendo en cuenta las instrucciones de su etiqueta y su ficha técnica.

Seguridad

Referirse a la ficha de seguridad (MSDS) disponible en www.owatrol.com y al texto que figura en el embalaje. Mantener fuera del alcance de los niños.

Fecha de expedición

10/2020

* Mismo fabricante







